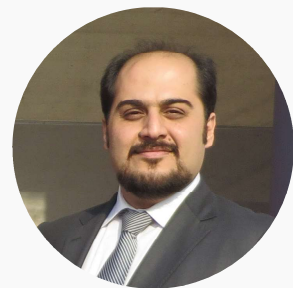




+98 912 440 3693
www.3mdevelop.com
3mdevelop@gmail.com
3mdevelop
1980
Tehran



محمد مقدم ماهری

Front-End Developer

معرفی

به عنوان یک Frontend Developer با تجربه، مسیر حرفه‌ای خود را با تمرکز بر طراحی و توسعه رابط کاربری آغاز کرده‌ام. از آغاز فعالیت در پارک علم و فناوری یزد، مسئولیت‌های طراحی هویت بصری و تبلیغات سازمان را بر عهده داشتم که زمینه‌ای برای گسترش مهارت‌های فنی در حوزه‌های مختلف IT و برنامه‌نویسی فراهم آورد. با گذشت زمان، این تجربیات مرا به توسعه محتوای آموزشی و همکاری با شرکت‌هایی همچون فنی مهندسی پرند، رکسان و خانه طراحان مرکزی سوق داد.

همکاری‌های متعدد در این زمینه‌ها به من کمک کرد تا در مهارت‌های موشن گرافیک و تصویرسازی پیشرفت کنم و در کنار آن، مهارت‌های برنامه‌نویسی خود را تقویت نمایم. تجربه همکاری با شرکت‌های بین‌المللی مانند Cato Analytics (کانادا) باعث شد تا مهارت‌های تخصصی‌تری در زمینه توسعه رابط کاربری به دست آورم و از آن زمان به عنوان Frontend Developer به صورت حرفه‌ای مشغول به فعالیت شده‌ام. هدف من ایجاد تجربه‌های کاربری منحصر به فرد و بهینه‌سازی رابط‌های کاربری است تا در پروژه‌های مختلف بیشترین تأثیر را داشته باشم.

Front-End Developer

تجربیات حرفه ای

شرکت پارس نوین | ۱۴۰۲ تا اکنون (دورکاری)

مسئول توسعه تجربه کاربری نرم‌افزارهای وابسته به روبیکا و وبسایت‌های طرف قرارداد شرکت، با تمرکز بر بهینه‌سازی رابط کاربری و ایجاد تجربه کاربری روان و کاربرپسند.

Front-End Developer

شرکت Cato Analytic | ۱۴۰۱ تا ۱۴۰۲ (دورکاری)

پیاده‌سازی رابط کاربری سایت sharedataset.com که وظیفه تحلیل داده‌ها را بر عهده داشت. تمرکز اصلی بر بهینه‌سازی عملکرد و تجربه کاربری وبسایت با استفاده از React JS و سایر تکنولوژی‌های مرتبط.

Game Developer

شرکت خانه طراحان مرکزی | ۱۳۹۷ تا ۱۴۰۲ (دورکاری)

پیاده‌سازی بازی‌های طراحی‌شده با استفاده از JavaScript برای نمایش در مسابقه هوش برتر شبکه نسیم (چهار فصل) و بازطراحی آن‌ها برای بستر وب با React، توسعه تعاملات کاربر و بهبود گرافیک‌های بازی.

طراح و توسعه‌دهنده محصول

شرکت اندیشه رایان بیتا | مهر ۱۴۰۰ تا آبان ۱۴۰۰ (دورکاری)

طراحی تجربه کاربری و پیاده‌سازی وبسایت "شناسار" برای احراز هویت اشخاص حقیقی، با هدف تسهیل فرآیندهای امنیتی و بهبود کارایی سیستم.

تهیه محتوای اطلاع‌رسانی

شرکت رکسان | ۱۳۹۳ تا ۱۳۹۹ (دورکاری)

تولید محتوای چندرسانه‌ای برای کنگره‌های ملی و بین‌المللی پزشکی، با تمرکز بر طراحی جذاب و انتقال اطلاعات پزشکی به شیوه‌ای مؤثر و درک‌پذیر.

طراحی و تصویرسازی

شرکت فنی مهندسی پرند | ۱۳۹۰ تا ۱۳۹۹ (تمام‌وقت)

تصویرسازی و متحرک‌سازی مفاهیم آموزشی با استفاده از نرم‌افزارهای گرافیکی، به‌ویژه در زمینه طراحی محتوای آموزشی برای سازمان‌ها و مراکز آموزشی.

مهارت ها

زبان های برنامه نویسی:

- HTML, CSS (تسلط کامل)
- React JS (تسلط نسبی)، RESTful API، Axios، React Router، Redux، React Hooks
- Node.js، Next.js، jQuery (تسلط نسبی)

فریم ورک ها و پیش پردازنده ها:

- Bootstrap، Tailwind CSS (تسلط کامل)

فریم ورک ها و پیش پردازنده ها:

- آشنایی با وردپرس

ابزارهای مدیریت نسخه و پروژه:

- Git، GitHub (تسلط نسبی)
- Jira، Trello (تسلط نسبی)

ابزارهای طراحی و توسعه UI/UX:

- Adobe XD، Figma، Photoshop، Illustrator (تسلط کامل)

ابزارهای گرافیک و ویرایش ویدئو:

- Adobe Audition، Camtasia، Adobe Animate (تسلط کامل)
- After Effects (تسلط نسبی)

زبان

زبان انگلیسی | تسلط کامل در درک مطلب از منابع فنی و آموزشی، توانایی مکالمه در محیط های حرفه ای و فنی، نیاز به تقویت در نوشتار رسمی و تخصصی

پروژه ها

پروژه نرم افزارهای وابسته روبیکا - شرکت پارس نوین | ۱۴۰۲ تا کنون

- توسعه رابط کاربری نرم افزارهای وابسته به روبیکا.
- کار با API های RESTful و بهینه سازی تعاملات نرم افزار برای تجربه کاربری بهتر.
- استفاده از فریم ورک React برای پیاده سازی بخش های تعاملی و پیشرفته.

پروژه تحلیل داده ها (sharedataset) - شرکت Cato Analytics | ۱۴۰۱

- پیاده سازی رابط کاربری برای سایت sharedataset که به تحلیل داده ها می پردازد.
- استفاده از فریم ورک React JS برای توسعه بخش های تعاملی سایت.
- پیاده سازی API های RESTful برای ارسال و دریافت داده ها.

پروژه شناسار - شرکت اندیشه رایان بیتا (ناجا) | ۱۴۰۰

- طراحی تجربه کاربری برای سیستم احراز هویت "شناسار".
- توسعه رابط کاربری با استفاده از HTML، CSS و JavaScript.
- پیاده سازی امنیت و اعتبارسنجی اطلاعات کاربران در سیستم.

پروژه بازی های هوش برتر - خانه طراحان مرکزی | ۱۳۹۷ تا ۱۴۰۲

- پیاده سازی بازی های طراحی شده با استفاده از JavaScript برای مسابقات هوش برتر شبکه نسیم.
- بازطراحی و بهینه سازی بازی ها برای بستر وب با استفاده از React.
- کار با RESTful API ها برای تعامل با سرور و ذخیره سازی داده های مسابقات.
- طراحی تجربه کاربری (UI/UX) بهینه برای کاربران.

پروژه دوره های آموزشی - شرکت فنی مهندسی پرند | ۱۳۹۰ تا ۱۳۹۹

- طراحی و تولید بیش از ۴۰ دوره آموزشی.
- استفاده از Camtasia، Adobe Audition و Adobe Animate برای تولید و ویرایش محتوای آموزشی.
- ایجاد محتوای آموزشی با تمرکز بر گرافیک های متحرک و توضیح مفاهیم پیچیده.
- همکاری با تیم طراحی برای تولید محتوای آموزشی آنلاین.

پروژه همایش ها و کنگره ها - شرکت رکسان | ۱۳۹۳ تا ۱۳۹۹

- تولید محتوای چند رسانه ای برای ۱۴ همایش و کنگره پزشکی ملی و بین المللی.
- همکاری نزدیک با تیم های مختلف برای تأمین نیازهای بصری و اطلاع رسانی رویدادها.